

## MOSLA-10 *L'ordinateur*

<b>QUI</b>	Personnel et aidants intervenant à domicile
<b>QUOI</b>	Le contenu de ce document qui fait office de référence
<b>OU</b>	Au domicile d'un patient atteint de la SLA
<b>QUAND</b>	A chaque mise en application de l'action relative à ce texte
<b>COMMENT</b>	En respectant scrupuleusement les indications de ce document
<b>POURQUOI</b>	Pour respecter des standards de pratique et de sécurité

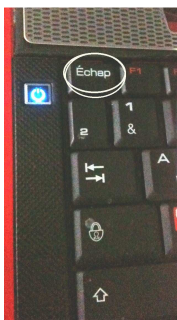
### Incidents de fonctionnement

#### Blocage du clavier Quick Glance

- Indicateur : le curseur de la souris est remplacé par une croix +
- Déblocage : il faut cliquer une fois sur la touche gauche de la souris tactile (sur l'avant du clavier de l'ordinateur), lorsque le curseur est sur le clavier Quick Glance.

#### Ecran nocturne

- Mise en écran noir pour dormir. Il doit subsister une barre en haut de l'écran correspondant au clavier virtuel et une petite fenêtre carrée en haut à droite de l'écran.
- Si plus rien n'apparaît à l'écran, il faut appuyer sur la touche "Echap", en haut à gauche du clavier de l'ordinateur.



#### Redémarrage de l'ordinateur

Si l'ordinateur est bloqué et qu'il est impossible d'effectuer la moindre action, il y a 2 possibilités :

- Redémarrer l'ordinateur par un appui court sur la touche de mise en fonction sous la touche « Echap » à gauche du clavier.
- Arrêter l'ordinateur par un appui long sur la touche de mise en fonction, puis remise en fonction par un appui court sur la même touche (lumineuse en bleu).

Pour savoir quelle option choisir, poser la question à l'utilisateur.

### Positionnement de la caméra Quick Glance

#### Alignement de la caméra

Vérifier, après chaque installation, le parallélisme (alignement) du boîtier de la caméra par rapport aux touches du clavier, ou de la barre métallique. Ces repères permettent de centrer correctement la tête par rapport à l'écran de l'ordinateur.

#### Réglage de la hauteur des yeux

Afin de placer les yeux à mi-hauteur de l'écran de contrôle, il faut faire pivoter la caméra vers le bas pour faire remonter les yeux et inversement.

